

NIT DE L'ESPORT CURS 2025-2026 NORMATIVA DE LA COMPETICIÓ

REGLAMENT GENERAL

Participar a la Nit de l'Esport de SALESIANS DE SARRIÀ implica l'acceptació d'aquest reglament i de la normativa de convivència de SALESIANS DE SARRIÀ. Els participants es comprometen a l'acceptació de les decisions que els responsables de la Jornada prenguin en l'aplicació d'aquest reglament.

1. La nit de l'esport és, sobretot, un espai en què oferim la possibilitat de participar en una competició esportiva alternativa a altres que s'ofereixen en espais aliens a l'escola. **L'esportivitat i el civisme estan per sobre de qualsevol altre element de la competició.**
2. El Comitè de Competició, format pels responsables de la Nit, vetllarà pel bon funcionament de l'activitat. **Les seves decisions són inapel·lables.**
3. El comportament antiesportiu, ús de vocabulari inadequat i qualsevol tipus de violència, són faltes greus i per tant seran **sancionades directament amb l'expulsió del campionat.**
4. **Els partits començaran a l'hora prevista** en el calendari de competició i acabaran segons l'esport, aproximadament:
 - Futbol, als 20 minuts
 - Bàsquet, als 20 minuts
 - Voleibol, quan un equip hagi guanyat un set a 25 punts, o als 15 minuts declarant-se guanyador l'equip amb més punts.
5. **En cas d'absència d'un dels equips es donarà per guanyador l'equip que s'hagi presentat amb un resultat de 3-0 a futbol, 15-0 a bàsquet i 25-0 a vòlei.**
6. **Els diversos esports es regeixen en general per la reglamentació del Consell de l'Esport, complementada amb les adaptacions que hi ha en aquest Reglament.** Davant qualsevol situació no contemplada en el reglament, la decisió és de l'àrbitre o del professor/monitor responsable de la competició.
7. Qualsevol irregularitat en la inscripció al campionat serà motiu d'expulsió del mateix.
8. La inscripció a la Nit de l'Esport implica la cessió dels drets d'imatge. Per tant, s'autoritza la cessió de dades personals i de drets d'imatges amb l'exclusiva finalitat d'organitzar i difondre aquest esdeveniment (assegurança, fotografies de l'acte, etc).
9. **UN COP COMENÇAT EL CAMPIONAT, DAVANT QUALESEVOL SUSPENSÍO DELS PARTITS, PER CAUSES ALIENES A L'ORGANITZADOR** (Causes meteorològiques que comprometin la seguretat dels participants o per imposició d'Autoritat competent, etc.), no es tindrà dret a devolució alguna.

SISTEMA DE COMPETICIÓ

- 1.- En totes les competicions es fa una lligueta per grups, la classificació seguirà el següent ordre:
 - 1.1. Màxima puntuació (partit guanyat 2 punts, partit empatat 1 punt, partit perdut 0 punts).
 - 1.2. En cas d'empat, el guanyador de l'enfrontament directe.

Pastoral - MJS

- 1.3. Si es manté l'empat, la major diferència de gols o punts.
- 1.4. Si es manté l'empat, el major coeficient (gols o punts a favor/gols o punts en contra).
- 2.- En les eliminatòries, passa a la següent ronda l'equip guanyador. En el futbol, en cas d'empat es realitzarà una tanda de tres penals.
- 3.- Criteris de pas cap a les eliminatòries:
 - 3.1. **Futbol:** els dos primers de la lligueta van a la final.
 - 3.2. **Vòlei:** els quatre primers de la lligueta passen a semi finals.
 - 3.3. **Bàsquet:** els dos primers de la lligueta van a la final. **PENDENT SEGONS EQUIPS APUNTATS.**

JOC DE FUTBOL

1. **5 persones per equip incloent el porter.**
 2. **Durada dels partits / descansos: segons horaris que es penjaran uns dies abans de la competició.**
 3. **Procediment de substitució: s'avisarà l'àrbitre i es farà amb el seu consentiment en un moment d'aturada del joc.**
 4. **Fora de joc: no hi ha.**
 5. **Servei de banda: amb el peu. No es pot fer gol directament.**
 6. **Córner: amb el peu. Es pot fer gol directament.**
 7. **Faltes:**
 - a) Donar o intentar donar una puntada de peu a un adversari.
 - b) Fer la traveta a un adversari, fer-lo caure o intentar-ho, sigui mitjançant la cama o ajupint-se davant o darrera d'ell.
 - c) Saltar o llançar-se sobre un adversari.
 - d) Carregar violentament o de manera perillosa cap a l'adversari.
 - e) Carregar per darrera a un adversari que no fa obstrucció.
 - f) Colpejar o escopir, o intentar-ho, a un adversari.
 - g) Subjectar a un contrari o impedir-li l'acció.
 - h) Empènyer a un contrari amb les mans o els braços.
 - i) Carregar front un contrari amb l'espatlla sense que es disputi la pilota.
 - j) Jugar la pilota, és a dir: portar-la, colpejar-la o llançar-la; amb la mà o el braç en una posició separada del cos, o intencionadament amb el braç o la mà enganxada al cos, excepte quan ho faci el porter dins de la seva pròpia àrea de penal.
- Fins a la cinquena falta per equip i partit: tir lliure. L'altre equip pot posar barrera.
 - A partir de la sisena falta per equip: tir lliure directe sense barrera des del punt de "doble penal".

JOC DE VÒLEI:

1. 6 persones per equip.
2. S'han de fer les rotacions correctament, en cas contrari, pèrdua de punt.
3. 3 tocs per equip sense comptar el bloqueig.
4. Els defensors no poden rematar.

JOC DE BÀSQUET 3X3:

1. La primera possessió es donarà per sorteig. A cada canvi de possessió (rebot defensiu o pilota robada) la pilota haurà de sortir de la zona de 3 punts abans de començar un nou atac.
2. Només es poden fer substitucions quan el joc està parat.
3. Les lluites suposen, sempre, la possessió de la pilota per a l'equip que defensava.
4. Les faltes s'hauran de treure sempre des de la banda. A partir de la vuitena falta d'equip, totes les faltes que es facin sobre un jugador que està llençant a cistella, se sancionaran amb un tir lliure i la possessió de pilota per a l'equip que ha rebut la falta.
5. Els jugadors seran eliminats quan cometin la seva cinquena falta personal. El partit pot seguir fins que, en un dels equips, resti un sol jugador a pista. En aquest cas, l'equip que ha patit aquesta circumstància perdrà el partit.